

REGULAMENTO

INSCRIÇÕES PARA O I TORNEIO SESC DE ROBÓTICA DA PARAÍBA

1-Apresentação

O I Torneio SESC de Robótica tem como objetivo despertar, nos estudantes da Educação Básica, a capacidade de inovar, criar e desenvolver o raciocínio lógico, incentivando o interesse pelas profissões do futuro. No torneio, os estudantes assumem o papel de competidores, envolvendo-se em processos de estudo, projeto, planejamento, construção e programação de robôs, utilizando tecnologias LEGO® e outros materiais didáticos compatíveis.

As atividades serão desenvolvidas sob a orientação dos professores de Robótica, respeitando valores éticos, pedagógicos e as diretrizes previamente estabelecidas neste regulamento.

Nesta edição, o Torneio integra a programação oficial da Semana S e tem como tema: “Construindo Espaços Inteligentes e Inclusivos”. O evento ocorrerá na modalidade presencial e contará com a participação de alunos de escolas públicas e privadas.

2- Objetivos

2.1. Objetivo Geral

- Realizar o I Torneio SESC de Robótica, promovendo a aprendizagem significativa por meio da robótica educacional para os estudantes matriculados no ensino fundamental e médio.

2.2 Objetivos Específicos

- Desenvolver projetos que contribuam para a resolução de problemas reais;
- Promover valores éticos, culturais e sociais;
- Incentivar a criatividade, a inovação e o pensamento crítico;
- Estimular práticas inclusivas no desenvolvimento dos projetos;
- Favorecer a aprendizagem da competição saudável e do trabalho colaborativo.

3. Modalidades

O I Torneio SESC de Robótica será realizado nas seguintes modalidades:

3.1 Projetos Inovadores

- Modalidade voltada ao desenvolvimento e apresentação de projetos que dialoguem com o tema do evento, priorizando soluções criativas, inteligentes e inclusivas.

3.2 Modalidade Prática – Resgate Seguro SESC

- Modalidade prática, organizada conforme as diretrizes e critérios estabelecidos pela Escola SESC Dom Ulrico.

4. Formação da Equipe

- As equipes deverão ser formadas exclusivamente por alunos regularmente matriculados no ano letivo de 2026;
- Cada equipe deverá contar, obrigatoriamente, com um professor técnico responsável e um mentor;
- Na Modalidade Prática – Resgate Seguro SESC, cada escola poderá inscrever até 4 (quatro) equipes, com até 4 (quatro) estudantes com idade mínima de 7 anos e máxima de 18 anos.
- Na Modalidade Projetos Inovadores, cada escola poderá inscrever apenas 1 (uma) equipe.
- Poderão participar do Torneio as primeiras 20 equipes inscritas.

5. Inscrições

- A publicação do Regulamento será divulgada no dia 05/03/2026;
- As inscrições deverão ser realizadas no período de 05/03 a 27/03/2026;
- Publicação das 20 equipes inscritas aptas à participarem do Torneio, estará disponível no site www.sescpb.com.br.
- A inscrição será efetuada exclusivamente pelo professor técnico responsável, por meio do link: <https://forms.office.com/r/DbSH9pPiNX>.
- Após o período de inscrição, não serão aceitas inclusões ou substituições de equipes.

6. O Torneio

- O I Torneio SESC de Robótica será realizado no dia 16 de maio de 2026;
- O evento será realizado na unidade do Senac Zona Sul, situada na Rua Embaixador Sérgio Vieira de Melo, nº 553 – Gramame, João Pessoa – PB, CEP 58068-050.
- As diretrizes e os critérios específicos de avaliação de cada modalidade estão anexos a este Regulamento e deverão ser rigorosamente observados pelas equipes participantes.

7. Comissão Avaliadora do torneio

- Na Modalidade Projetos Inovadores: profissionais especialistas em projetos.
- Modalidade Prática – Resgate Seguro SESC: especialistas e técnicos de Robótica.

8. Premiação

Serão premiadas com medalhas as equipes que conquistarem as três primeiras colocações em cada modalidade do torneio, conforme descrito abaixo:

Modalidade Projetos Inovadores

- 1ª equipe com maior pontuação na avaliação.
- 2ª equipe com a maior pontuação na avaliação.
- 3ª equipe com a maior pontuação na avaliação.

Modalidade Prática – Resgate Seguro SESC

- 1ª equipe com a maior pontuação na arena.
- 2ª equipe com a maior pontuação na arena.
- 3ª equipe com a maior pontuação na arena.

As medalhas serão entregues na Cerimônia de Premiação no final do evento.

9. Cronograma

Atividade	Data
Publicação do Regulamento	05/03/2026
Inscrições	05/03 a 27/03/2026
Publicação das equipes inscritas	30/03/2026
Realização do Torneio	16/05/2026

10. Programação

O torneio tem a seguinte estrutura de programação:

8h30-Abertura

8h50-12h30

- Avaliações da categoria de Projetos Inovadores.
- Rounds de testes.
- Rounds oficiais.

13h30-15h

- Rounds oficiais.
- Final

15h30-Cerimônia de premiação

11- Proteção de Dados Pessoais

Em 18/09/2020 entrou em vigor a Lei nº 13.709, de 14 de agosto de 2018 – Lei Geral de Proteção de Dados – LGPD, que tem como principal objetivo garantir a transparência e regulamentação no tratamento dos dados pessoais.

Comunicamos que o Sesc/PB, bem como, seus clientes, fornecedores e demais parceiros devem se adequar à LGPD, seguindo as devidas premissas para atingir o compliance de forma segura e sustentável.

O Sesc/PB reforça seu compromisso com a transformação digital, nos termos da Legislação vigente, bem como seu apoio irrestrito e incondicional ao direito, privacidade e proteção dos dados pessoais dos titulares, aliados a transparência, segurança e regulamentação no tratamento dos dados pessoais.

14. Disposições finais

O Serviço Social do Comércio – SESC PB ficará responsável por sediar o I Torneio de Robótica, oferecendo a infraestrutura, equipe de apoio e premiação.

A Escola de origem dos(as) alunos(as) participantes é responsável pelo transporte, alimentação, seguro e estadia das equipes durante todo o período de realização do evento.

A Instituição de Ensino de origem do(a) estudante é responsável por viabilizar a participação do(a) estudante com o(a) responsável legal, caso o(a) aluno(a) seja menor de 18 (dezoito) anos. A Instituição deve garantir que todas as autorizações necessárias

da própria instituição de origem sejam obtidas e devidamente formalizadas antes da participação do(a) estudante no I Torneio Sesc de Robótica.

A participação no Torneio implica a aceitação integral das diretrizes estabelecidas neste Regulamento.

Os casos omissos e situações não previstas serão analisados e resolvidos pela Direção Escolar da Escola SESC Dom Ulrico

Todos(as) os(as) inscritos(as) autorizam, de forma gratuita, exclusiva e definitiva, o uso de sua imagem, voz e nome, decorrentes da captação de vídeos, fotos e/ou sons realizados pelo Sesc Paraíba e/ou por terceiros(as) contratados(as) e/ou autorizados(as) pelo Sesc PB, no âmbito da participação nesta atividade, bem como para fins de divulgação em quaisquer tipos de suportes, materiais ou imateriais, conforme Anexo.

Todas as dúvidas deverão ser encaminhadas para o e-mail eletrônico assantos@sescpb.com.br.

João Pessoa, 05 de março de 2026



JOSÉ MARCONI MEDEIROS DE SOUZA
Presidente do Conselho Regional do SESC/PB

MANUAL DE DIRETRIZES

MODALIDADE: PROJETOS INOVADORES

1. Objetivo

- Estimular o desenvolvimento de soluções tecnológicas criativas, inteligentes e inclusivas para problemáticas reais do município de João Pessoa, promovendo inovação, responsabilidade social e protagonismo estudantil.

2. Caracterização da Modalidade

- A modalidade Projetos Inovadores consiste na elaboração e apresentação de propostas que:
- Dialoguem com o tema central do torneio;
- Apresentem soluções para desafios locais de João Pessoa;
- Utilizem robótica, automação, programação, inteligência artificial ou tecnologias correlatas;
- Tenham aplicabilidade prática ou potencial de implementação.

3. Eixos Temáticos Sugeridos

As equipes poderão desenvolver projetos relacionados a:

- Sustentabilidade e Meio Ambiente
- Mobilidade e Trânsito
- Saúde e Bem-estar
- Educação e Inclusão Digital
- Acessibilidade e Inclusão Social
- Turismo Inteligente e Valorização Cultural

4. Requisitos do Projeto

Cada equipe deverá apresentar:

4.1 Protótipo

- Modelo físico ou digital funcional
- Demonstração prática do funcionamento.
- Diário de Bordo (obrigatório)

O diário de bordo deve conter:

- Identificação da equipe
- Problema identificado (com contextualização local)
- Justificativa da relevância para João Pessoa
- Objetivos do projeto
- Metodologia utilizada
- Descrição técnica da solução
- Materiais e tecnologias empregadas
- Público-alvo
- Impactos esperados (sociais, ambientais ou econômicos)

5-Critérios de avaliação

Relevância social para João Pessoa	0 a 20 pontos
Grau de inovação	0 a 20 pontos
Aplicabilidade e viabilidade	0 a 20 pontos
Funcionamento do protótipo	0 a 15 pontos
Criatividade	0 a 10 pontos
Sustentabilidade e inclusão	0 a 10 pontos
Clareza na apresentação	0 a 5 pontos

MODALIDADE RESGATE SEGURO SESC

1. APRESENTAÇÃO

A Modalidade Resgate Seguro Sesc tem como finalidade promover o desenvolvimento de competências em robótica educacional, raciocínio lógico, engenharia aplicada,

resolução de problemas e trabalho em equipe, por meio de uma competição prática baseada em desafios simulados de resgate em ambiente de alto risco.

2. NÍVEIS DE PARTICIPAÇÃO

Nível 1: Alunos com até 14 anos de idade. Nível 2: Alunos com até 18 anos de idade. (A idade considerada será a idade do participante na data da competição).

3. OBJETIVO DA PROVA

O robô deverá sair da Área Inicial Vermelha, seguir linha preta sobre fundo branco, superar todos os desafios do percurso, resgatar uma lata de refrigerante (~130g), transportá-la com segurança, depositá-la corretamente na Área de Segurança e retornar autonomamente ao ponto inicial vermelho. Tempo máximo: 4 minutos.

4. DESCRIÇÃO DA PISTA

A pista conterà: linha preta (2 cm), curvas de 90°, gaps, lombada, rampa (subida e descida), obstáculos (caixas de leite brancas), Área de Segurança (95% branca / 5% preta) e Área Inicial vermelha.

5. DESCRIÇÃO DO DESAFIO

A vítima será uma lata de refrigerante (~130g). O depósito será válido apenas se a lata estiver totalmente sobre a área preta (5%) e permanecer estável por 3 segundos. Após o depósito, o robô deverá retornar autonomamente à área inicial.

6. DIMENSÕES DO ROBÔ

Altura máxima: 25 cm. Largura máxima: 25 cm. A medição será realizada antes da prova.

7. SISTEMA DE PONTUAÇÃO

Superação de cada elemento (curva, gap, lombada, rampa, obstáculo): 25 pontos cada. Captura da lata: 50 pontos. Depósito correto na área preta: 200 pontos. Retorno à área inicial: 50 pontos.

8. PENALIDADES

Toque manual: -20 pontos por intervenção. Queda da lata: perda da pontuação do resgate. Elemento não concluído corretamente: 0 ponto. Ultrapassar tempo máximo: encerramento da prova.

9. CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Maior pontuação total. Menor tempo de execução. Menor número de intervenções.

10. DISPOSIÇÕES FINAIS

O robô deverá ser totalmente autônomo. Não será permitido controle manual durante a prova. Situações omissas serão resolvidas pela comissão organizadora.

ANEXO I



Figura 1 – Modelo da arena

ANEXO II

I TORNEIO SESC DE ROBÓTICA

Autorização de Responsável Legal

Eu, _____, portador(a) do RG nº _____ e do CPF nº _____, autorizo _____ a participar do I Torneio SESC de Robótica, que acontecerá no dia 16 de maio de 2026, na cidade de João Pessoa - Paraíba, autorizando também a utilização da imagem dos(as) competidores(as) para fins de divulgação deste torneio.

Local e data: _____, ____/____/____.

Nome e Assinatura